

# Ausschreibung Erzgebirgsspiele im Rahmen der KKJSp Zweifelderball Kl. 3/4 Finale Erzgebirgskreis 2024

- Veranstalter:** LaSuB Chemnitz / Schulsportkoordinatoren  
KSB Erzgebirge
- Durchführung:** Andreas Glück  
Schulsportkoordinatoren Sportkreis Annaberg
- Austragungsort:** Silberlandhalle Annaberg-Buchholz
- Termin:** **Mittwoch, 29.05.2024**      **Zeit: 9.00 – 12.00 Uhr**
- Meldung:** **bis Montag, 17.05.2024 qualifizierte Mannschaften über  
die zuständigen Schulsportkoordinatoren**  
per E-mail: **aglueck.ssk@aol.de**
- Ein Busbedarf ist über die zuständigen Schulsportkoordinatoren  
zu beantragen !**
- Wettkampfklassen:** Ju / Mä      3. / 4. Klasse einschließlich AK 11 komplett  
**Es sind keine überalterten Schüler startberechtigt !**  
**Stichtag 01.01.2013**
- Mannschaften:** pro Schule 1 Mannschaft  
6 Jungen und 6 Mädchen aus den Klassen 3 oder 4  
(je 1 Reservespieler möglich, Mädchen müssen durch Mädchen ersetzt werden)
- Spielmodus:** Es wird nach Zeit gespielt. Freiwurf ist von den Seiten und von  
hinten möglich.  
Die Anzahl der abgeworfenen Feldspieler und die Treffer beim  
Strohmann entscheiden über den Sieg.
- Spielregeln:** siehe Anhang
- Auszeichnung:** Plätze 1 – 3 Medaillen und Urkunden
- Hinweis:** Die Umkleidekabinen werden bitte nur zum Umkleiden genutzt,  
Kleidung und Wertsachen sind mit in die Halle zu nehmen.  
**Für abhanden gekommene Gegenstände wird keine Haftung  
übernommen.**

## Spielregeln Zweifelderball

Auf dem Spielfeld befinden sich 6 Mädchen und 6 Jungen inkl. Strohmann. Das Verhältnis kann zugunsten der Mädchen variiert werden.

Ein Abwurf ist von allen Seiten möglich. Schleuderwürfe sind nicht erlaubt. Kopftreffer sind ungültig, außer wenn diese vom getroffenen Spieler provoziert werden.

Der Ball kann in der Luft aus dem gegnerischen Feld herausgenommen werden, wenn der Spieler im eigenen Feld steht.

Sprungwürfe ins gegnerische Feld sind nicht erlaubt. (Verletzungsgefahr)

Werden bei einem Abwurf eventuell zwei Spieler getroffen, so verlässt der zuerst getroffene Spieler das Feld.

Wird ein Spieler getroffen und ein Mitspieler oder Gegenspieler fängt den Ball, ohne dass dieser vorher den Boden berührt, gilt der Spieler als „gerettet“. Bodentreffer zählen nicht.

Die Linie gehört zum Spielfeld, Ball muss das Spielfeld erst vollständig verlassen haben, wenn er durch die außenstehenden Spieler aufgenommen wird.

Das Durchlaufen des gegnerischen Feldes nach dem Abwurf ist nicht erlaubt.

Linienübertretungen führen beim Erzielen eines Vorteiles zum Ballverlust (Schiedsrichterentscheidung).

Wenn der Strohmann ins Feld wechselt (alle Spieler sind abgeworfen), ist das Freiwerfen seiner Mitspieler nicht mehr möglich.

Der Strohmann hat drei Leben und bekommt beim Einwechseln den Ball.

Der Strohmann hat Abwurfrecht, darf aber keinen Spieler delegieren. Die Mitspieler müssen sich selbst freierwerfen.

Zeitspiel aus taktischen Gründen ist nicht erlaubt. Hier gilt die Schiedsrichterentscheidung.

Nach Ablauf der Spielzeit werden die sich auf dem eigenen Spielfeld befindenden Spieler und die noch vorhandenen Punkte (Strohmann) gezählt.

[Text eingeben]